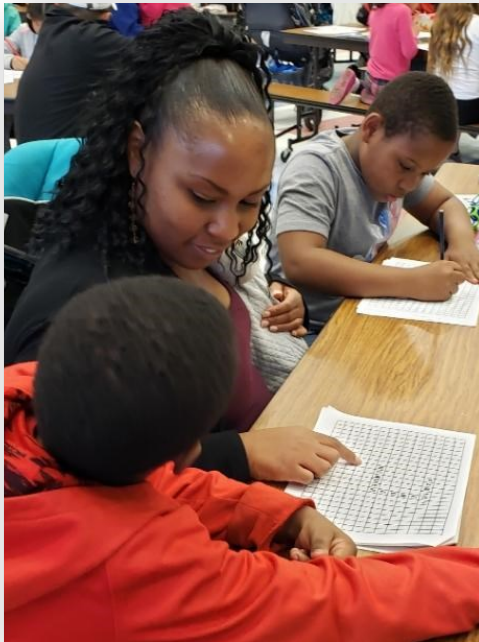


Grid paper, graph spiral notebooks, the back of wrapping paper, or any paper with square boxes can be used for this game. Each player needs a different colored pen or pencil.

Player one starts by writing a word anywhere on the paper (in one direction - vertically or horizontally.) Each letter of player one's word is counted as one point. Player two on their first turn must connect with at least one letter in player one's word to build a new word. Again, each letter of the player's two word is counted as one point. The game continues connecting with at least one letter to build a new word again. All touching letters must form complete words. The game ends when you run out of space to make words. The player with the highest total at the end of the game wins.

As you play, you will find that the players try to make bigger words to earn more points. The purpose of this game is to build vocabulary and spell the words learned from wide reading. We want reading and writing skills to stick together like glue! It is also a fun way for children to talk about their ideas, thinking, and questions about words.



Papel de cuadrícula, cuaderno gráfico, la parte posterior de papel de envoltura, o cualquier papel con cajas cuadradas se pueden utilizar para este juego. Cada jugador necesita un bolígrafo o lápiz de diferentes colores.

El primer jugador comienza escribiendo una palabra en cualquier parte del papel (en una dirección - vertical u horizontalmente.) Cada letra del jugador de su palabra se cuenta como un punto. El jugador dos en su primer turno debe conectarse con al menos una letra en la palabra del jugador uno para construir una nueva palabra. Una vez más, cada letra de las dos palabras del jugador se cuenta como un punto. El juego continúa conectando con al menos una letra para construir una nueva palabra de nuevo. Todas las letras conmovedoras deben formar palabras completas. El juego termina cuando se quedan sin espacio para hacer palabras. El jugador con el total más alto de puntos al final del juego gana.

A medida que juegan, encontrarán que los jugadores tratan de hacer palabras más grandes (largas) para ganar más puntos. El propósito de este juego es construir vocabulario y deletrear las palabras aprendidas de la lectura amplia. ¡Queremos que las habilidades de la lectura y escritura se peguen en las mentes de los niños como pegamento! También es una manera divertida para que los niños hablen sobre sus ideas, pensamientos y preguntas sobre las palabras.



(702) 799-0303



faces@nv.ccsd.net



faces.ccsd.net



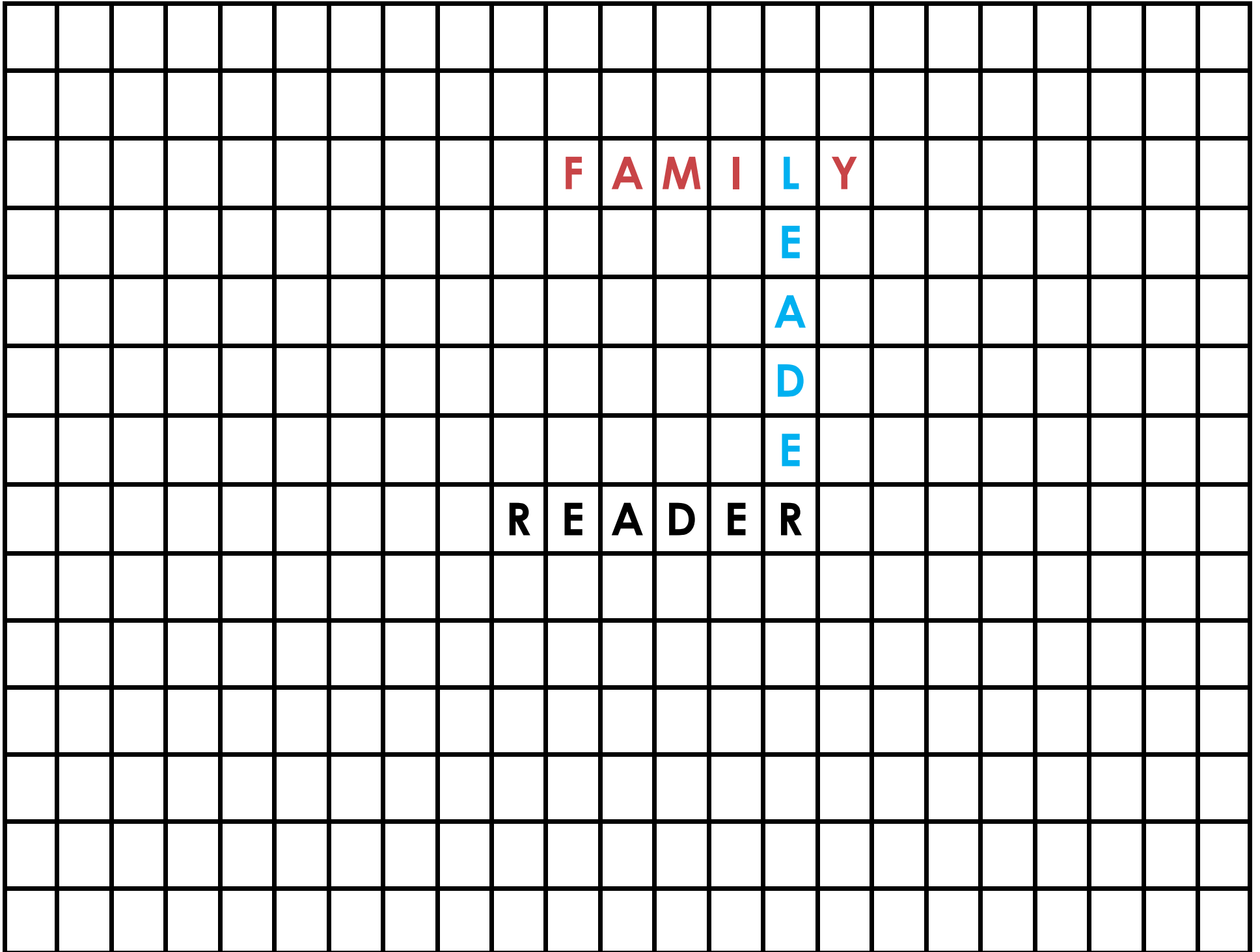
CCSD FACES



@CCSD_FACES



ccsdfaces



FAMILY

E

A

D

E

READER

